

Les Schtroumpfs: Sans tambour ni trompette

© 2008 Peyo

C'est bientôt la grande fête du printemps. La fanfare répète avec entrain! Mais, soudain, le Grand Schtroumpf surgit de son laboratoire. "Allez jouer plus loin! lance-t-il. Vous schtroumpfez tant de bruit que je vais rater mon expérience!"

À l'autre bout du village, les musiciens reprennent leur répétition. Cette fois, c'est le Schtroumpf à Lunettes qui apparaît à sa fenêtre.

"J'écris mon discours pour la fête! dit-il. Impossible de me concentrer quand vous schtroumpfez devant moi!"

Décidément, il est bien difficile de trouver un endroit où personne ne se plaint! La fanfare décide de sortir du village pour pouvoir jouer en paix. En musique, ils franchissent le pont qui passe sur la rivière Schtroumpf.

Malheureusement, le Schtroumpf Peintre a planté son chevalet près de la cascade. Le doux murmure de l'eau est soudain couvert par le son de la fanfare...

"Vous gâchez mon inspiration avec votre vacarme! s'écrie l'artiste. Avouez que vous schtroumpfez ça exprès pour m'embêter!"

Les musiciens commencent à perdre patience. Ils s'enfoncent très loin dans la forêt pour qu'on ne vienne plus les interrompre. Là, ils pourront jouer de toutes leurs forces sans déranger personne!

Pourtant, les animaux n'ont pas l'air enchantés, eux non plus. Mais qui se soucie de leur avis?

Plus loin, quelqu'un d'autre entend la fanfare. C'est le méchant sorcier Gargamel qui pêche en compagnie de son matou Azraël.

Intrigué, il veut voir d'où provient cette étrange musique...

“Des Schtroumpfs! C’est mon jour de chance! dit le sorcier. Je dois les capturer tous.”

Alors que les musiciens font une petite pause, ils entendent soudain le son d’une flûte qui reprend leur dernière mélodie.

“Qui nous a suivis jusqu’ici? se demandent-ils. Ce doit être le Schtroumpf Farceur.” Ils se dirigent vers le mystérieux joueur de flûte. Mais le son semble s’éloigner...

Le flûtiste n’est pas un Schtroumpf. C’est Gargamel qui cherche à les entraîner derrière lui. Son chat paraît tout étonné de lui découvrir un talent pour la musique!

Les Schtroumpfs arrivent dans une petite clairière. Soudain, un grand morceau de toile s’abat sur eux et les recouvre.

“Je les tiens! Je les tiens!” s’écrie Gargamel en faisant des bonds de joie.

Les pauvres Schtroumpfs s’agitent sous la toile, mais ils ne parviennent pas à s’échapper.

Très heureux de sa prise, Gargamel les ramène à sa chaumière. Là, il les jette sans ménagement dans une grande cage.

“Il ne me reste qu’à préparer ma potion magique, ricane-t-il. Maintenant, j’ai mon ingrédient le plus rare et le plus précieux: des Schtroumpfs bien dodus!”

Les Schtroumpfs ne perdent pas courage. Leurs amis vont surement les chercher. Ils se disent que, s’ils jouent très fort, ils pourraient les entendre et venir à leur secours! Mais Gargamel n’apprécie pas beaucoup leur musique.

“Par tous les diables! s’écrie le sorcier. Arrêtez donc de me casser les oreilles!”

Comme les Schtroumpfs ne lui obéissent pas, il décide d'utiliser un autre moyen.

“Je vais les recouvrir avec la toile. Ça va sûrement les calmer!” se dit-il.

Mais les Schtroumpfs, loin de se laisser déstabiliser par le méchant sorcier, continuent à jouer avec acharnement, même dans le noir.

“Il faut que ça cesse!” gronde Gargamel.

“Maintenant, ça suffit! lance-t-il en ouvrant la cage. Donnez-moi vos instruments. Je vais les jeter au feu et vous ne m’embêterez plus.”

Mais les petits Schtroumpfs refusent de se laisser faire.

“Schtroumpfe-moi une de tes baguettes!” dit le clarinettiste au joueur de tambour. Et, utilisant son instrument comme une sarbacane, il souffle de toutes ses forces. La baguette part comme une flèche!

“Aïe, mon oeil! s’écrit Gargamel. Petite vermine, tu m’as fait mal!”

Les Schtroumpfs profitent de la surprise du sorcier. Ils bondissent hors de la cage en abandonnant leurs instruments.

“Il faut schtroumpfer d’ici au plus vite!” lance le clarinettiste.

Mais le vilain chat Azraël, qui rêve toujours de se mettre un Schtroumpf sous la dent, bondit vers eux.

Heureusement, la fenêtre est ouverte! Les Schtroumpfs s’échappent et courent vers la forêt, poursuivis par le sorcier et son chat.

Les musiciens réussissent à semer leurs ennemis. Ils rentrent au village, sans tambour ni trompette, mais sains et saufs! Quand ils arrivent sur la place, ils s’effondrent, à bout de souffle.

“Vous êtes dans un bel état! dit le Grand Schtroumpf en sortant de son laboratoire. Vraiment, vous exagérez avec vos répétitions!”